

## Critères de sélection

Voici les critères de sélection qui seront utilisés lors du choix des élèves:

- 1- Avoir des intérêts variés;
- 2- Démontrer de l'autonomie;
- 3- Être engagé dans son travail;
- 4- Avoir besoin d'être nourri intellectuellement;
- 5- Être motivé face aux défis et aux apprentissages;
- 6- Être assidu en classe;
- 7- Respecter les échéanciers fixés;
- 8- Respecter les règles de vie de la classe;
- 9- Respecter les règles de vie de l'école;
- 10- Avoir d'excellents résultats scolaires en sciences et en mathématique au bulletin de juin.

## Procédure d'inscription

Tout élève qui désire s'inscrire dans le projet doit produire une courte vidéo d'une durée maximale de 1 minute dans laquelle il se présente, il explique pourquoi il devrait être choisi et les raisons qui le poussent à faire partie du groupe.

Cette vidéo doit par la suite être acheminée à la direction, par une clé USB ou à l'adresse courriel ci-dessous, d'ici le mardi 3 décembre prochain.

[maxime.sansfacon@cssc.gouv.qc.ca](mailto:maxime.sansfacon@cssc.gouv.qc.ca)



Centre  
de services scolaire  
de la Capitale  
Québec



# Club de robotique



## Club de robotique

L'école primaire des Explorateurs est fière de te présenter son projet « Club de robotique ».

Dans ce dépliant, tu trouveras toute l'information concernant le projet et la procédure d'inscription.

N'hésite pas à me contacter si tes parents ou toi avez des questions ou des précisions à me demander.

*Maxime Sansfaçon*

Maxime Sansfaçon  
Directeur adjoint



## Clientèle

4<sup>e</sup> année



## Horaire

Les activités auront lieu à l'école, sur le temps de classe et durant les récréations.

## Nombre de participants

4 équipes de 2 joueurs seront formées pour toute la durée du projet.

Un 9<sup>e</sup> participant sera sélectionné à titre de substitut.

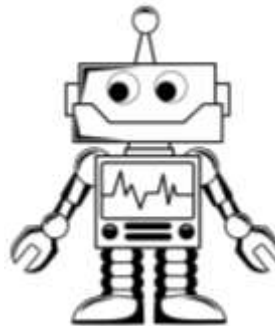
## Animation des activités

Les activités mensuelles seront animées par les membres de la direction.

## Coût d'inscription

**Le coût est de 50 \$ et il comprend :**

- 3 activités de robotique avec l'ensemble LEGO Éducation Spike Prime
- Une activité de niveau expert inspiré de la LEGO First League
- Une sortie d'une journée à l'Octet pour vivre des activités d'ingénierie
- Une activité scientifique animée par Sciences en folie pour clôturer la saison
- Un chandail « Club de robotique »
- Tout le matériel nécessaire pour chaque activité
- Un dîner lors de la cérémonie de clôture
- Une médaille souvenir



## Fonctionnement

Les 8 élèves choisis formeront 4 équipes stables durant toute la compétition qui se déroulera d'octobre à juin (les verts, les gris, les bleus et les rouges).

Chaque activité vedette à venir sera présentée aux participants par la direction afin qu'ils puissent se préparer au besoin.

Un classement sera fait au fur et à mesure que les diverses activités vont se dérouler.

Un trophée d'équipe et des médailles individuelles seront remises en fin de parcours à chaque participant en guise de souvenir.

